



온가족이 함께하는 시간



루미큐브

The Original **Rummikub**[®]
BRINGS PEOPLE TOGETHER



놀이속의 세상
www.rummikub.co.kr

내용물 구성:

112개 타일(4가지 색깔로 된 1-13 숫자타일 8세트, 조커 8개), 받침대 4개, 지지대 8개

조립하기:

1. 왼쪽과 오른쪽이 붙어있는 지지대 부품을 분리.
2. 지지대의 왼쪽 돌기를 받침대에 먼저 끼우고
3. 손가락을 모으며 반대쪽 돌기를 끼운다.
4. 지지대를 바깥쪽으로 살짝 젖히면 완성.



게임의 목표:

자신이 가진 숫자타일을 런(같은 색깔의 연속되는 숫자)이나 그룹(색깔이 다른 같은 숫자)의 형태로 조합하여 가장 먼저 내려놓기.

게임 준비하기:

숫자가 아래로 향하게 하여 타일을 잘 섞는다. 각 게임자는 숫자 타일 하나씩을 고르고 가장 높은 숫자타일을 가진 게임자부터 게임을 시작한다. 모든 타일을 잘 섞은 다음 7개씩 쌓는다. 각 게임자는 14개의 타일을 가져가서 자신의 받침대에 정렬해 놓는다.

남은 타일더미를 '풀'이라고 한다. 게임자들은 몇 라운드를 할 지 결정한다. 한 라운드는 여러 게임으로 이루어진다. 한 라운드가 몇 게임이 될지는 게임자의 수에 따라 결정된다. 4명이 게임을 하면 4게임이 한 라운드가 되고, 3명이 게임을 하면 3게임이, 2명이 게임하면 2게임이 한 라운드가 된다. 한 게임자가 자신의 받침대에 있는 타일을 모두 내려놓으면 게임이 끝이 난다. 게임은 게임자끼리 약속한 게임이나 라운드 수만큼 될 때까지 계속한다.

세트:

세트에는 두 종류가 있다.

그룹은 같은 숫자의 다른 색깔 타일 3개나 4개의 세트이다.

7 7 7 7

런은 같은 색깔의 연속되는 숫자 3개 이상의 타일 세트이다. 숫자 1은 가장 낮은 숫자이고 13뒤에는 올 수 없다.

3 4 5 6

게임 방법:

각 타일은 쓰여져 있는 숫자의 가치를 지닌다. 첫 등락을 하기 위해서는 한 개 이상의 세트로 숫자의 합이 30이 넘는 세트를 내려 놓아야 한다. 첫 등락은 자신의 받침대에 있는 타일로만 만들어야 하고 테이블 위에 놓여져 있는 타일을 사용해서는 안 된다.

첫 등록에 쓰여진 조커는 놓여진 자리의 숫자를 나타낸다. 내려 놓을 타일이 없거나 다음에 내려 놓기로 결정했다면 풀에서 한 개의 타일을 가져온다. 타일을 가져오면 자신의 차례는 끝이 나고 왼쪽에 앉아 있는 게임자의 차례가 된다. 첫 등록을 한 게임자는 자신의 다음 차례에 자신의 타일과 테이블에 놓여진 타일로 세트를 만들 수 있다. 자신의 차례에 풀에서 타일을 가져 왔을 때는 자신의 받침대의 타일을 내려 놓을 수 없고, 자신의 차례가 끝이 난다. 게임자는 자신의 풀에서 가져온 타일을 바로 내려 놓을 수 없고 자신의 다음 차례까지 기다려야 한다. 게임은 한 명의 게임자가 모든 타일을 내려놓고 '루미큐브'를 외칠 때까지 계속된다. 풀의 타일을 모두 사용하였고 게임을 끝낸 게임자가 없다면, 더 이상 게임이 진행될 수 없을 때까지 게임을 계속하고 더 이상 게임을 진행할 수 없을 때 게임이 끝난다.
 게임이 끝나면 게임자는 자신의 점수를 계산한다(계산법 보기).

타일 조합하기:

루미큐브 게임에 있어 가장 흥미롭고 재미있는 과정은 전략을 이용하여 조합하는 데 있다. 각 게임자는 가능한 한 많은 타일을 내려 놓기 위해 새로운 세트를 만들고 테이블에 놓여있는 세트를 재배열한다. 기존의 세트를 분해하였다면 분해한 모든 타일을 그룹이나 런의 룰에 맞게 모두 세트로 만들어야 한다. 테이블 위에 놓여진 기존의 세트는 아래의 예시와 같이 다양한 방법으로 조합할 수 있다.

타일 조합 예시

❖ 테이블 위에 놓여진 세트에 자신의 타일 내려놓기:

파란색 4,5,6 세트가
 테이블 위에 있다.
 자신의 파란색 3타일을
 기존의 연속세트에 내려놓고
 파란색8은 8그룹에 내려놓는다.



❖ 그룹의 4번째 타일을 가져와 새로운 세트 만들기:

파란색 4는 받침대의 숫자와 함께
 새로운 파란색 연속에 필요하다.
 테이블에 있는 4그룹에서
 파란색4를 가져와 새로운
 연속 파랑 3,4,5,6, 을 만든다.



◆ 테이블 위에 놓여진 세트에 타일 하나를 내려놓고 필요한 타일 하나 가져오기:

테이블 위에 놓여진 연속에
파란색 11을 내려놓고
파란색 8을 가져와
새로운 8그룹을 만든다.

받침대



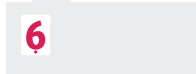
테이블



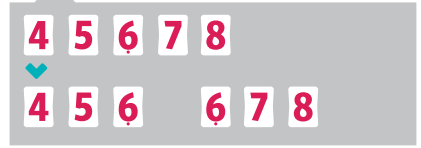
◆ 연속세트 나누기:

연속세트를 나누고
빨강 6을 놓아 2개의
연속세트를 만든다.

받침대



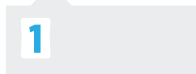
테이블



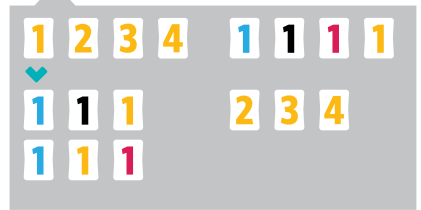
◆ 연합적으로 나누기:

자신의 파란색 1과 테이블 위의
연속에서 노랑 1, 그리고
1그룹에서 빨강 1을 가져와
새로운 그룹을 만든다.

받침대



테이블



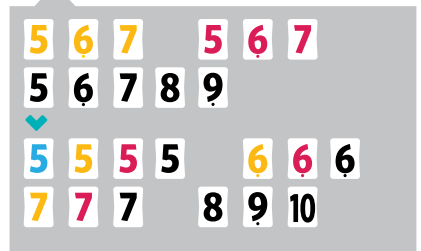
◆ 복합적으로 나누기:

기존의 3세트를 자신의 타일
검정 10, 파랑 5로 3개의 그룹과
한 개의 연속을 만든다.

받침대



테이블



조커:

- ◆ 첫 등락을 하기 전이나 첫 등락을 할 때 테이블 위에 놓여진 조커에 맞는 타일을 내려 놓고 조커를 가져올 수 없다.
- ◆ 조커가 놓여진 자리를 대신할 타일은 자신의 받침대의 타일이거나 테이블 위에 놓여진 타일을 사용한다.
- ◆ 조커가 포함된 세트에 다른 타일을 붙이거나 세트를 나누어 조커를 분리할 수 있다.
- ◆ 세트에서 분리시킨 조커 타일은 같은 차례에 바로 사용하여야 한다.

일반 조커:

- ◆ 일반 조커가 놓여진 자리에 맞는 색깔의 숫자 타일로 대신할 수 있다.
- ◆ 타일 3개로 된 그룹일 경우, 조커는 빠져있는 2개의 색깔 중 하나가 된다.
- ◆ 게임이 끝났을 때까지 가지고 있으면 벌점 30점이다.

세트에 포함되어 있는 조커 분리하는 4가지 방법 :

◆ 1

자신이 가진 타일 한 개나
두 개로 조커 분리하기

받침대



테이블



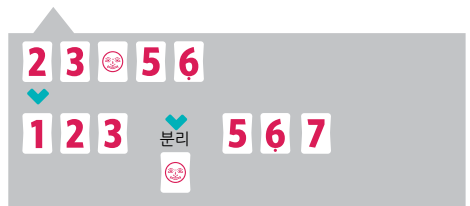
◆ 2

2개의 연속 세트로 나누어
조커 분리하기

받침대



테이블



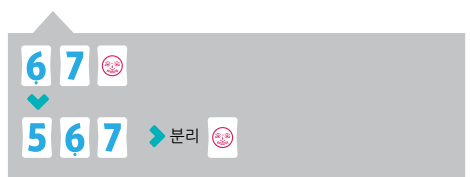
◆ 3

파란색 5를 놓고
조커 분리하기

받침대



테이블



◆ 4

검정 1을 연속세트에서 분리하여
1의 그룹에 놓고 검정 2를 2의 그룹에 놓고
조커 분리하기

테이블



특수 조커:

- ◆ 특수 조커는 일반 조커 자리에 놓일 수 없고 다른 특수 조커의 자리에도 놓을 수 없다.
- ◆ 테이블 위에 놓여진 세트는 항상 3개 이상의 타일로 구성되어야 한다.
더블 조커가 포함된 세트라 하더라도 세트는 항상 3개 이상의 타일로 구성되어야 한다.
- ◆ 첫 등록을 할 때 특수 조커는 놓여진 자리의 숫자들을 나타낸다.

더블 조커:

이 특수 조커는 항상 더블 조커로 사용된다.(놓여진 자리부터 연속 두 숫자)

◆ 예를들어:

노랑2, 더블 조커, 노랑5 연속세트에서의 더블 조커는 3, 4가 된다.
첫 등록할 때 더블 조커는 놓여진 자리의 두 숫자가 된다.
(예시에서는 7이 된다)

런-Run

2  5

파랑3, 핑크3, 더블 조커 그룹세트 에서의 더블 조커는 노랑3, 검정3이 된다.

그룹-Group

3 3 

- ◆ 더블 조커를 분리하려면 조커가 놓여진 자리에 두 수를 놓거나, 세트를 적절하게 조합하여야 한다.
- ◆ 더블 조커는 세트의 맨 앞이나 중간, 끝에 올 수 있다.
- ◆ 더블 조커는 2앞이나 12뒤에 놓일 수 없다. (2앞에는 1만 올 수 있고 12뒤에는 13만 올 수 있다.)

색 바꿈 조커:

색 바꿈 조커는 연속세트에서만 사용될 수 있고 두 가지 색깔이 포함된 한 세트를 만드는데 사용된다.

- ◆ 연속에서 색 바꿈 조커를 사용할 때는 색 바꿈 조커 앞의 타일과 조커 뒤의 타일 색깔이 달라야 한다.
- ◆ 색 바꿈 조커는 세트의 끝에 놓여질 수 있지만 조커 뒤에 오는 타일은 색깔이 달라야 한다.

3 4  6

거울 조커:

거울 조커는 연속이나 그룹에서 거울 시리즈를 만들 때 사용한다.

◆ 예들들어:

연속으로 사용할 때



그룹으로 사용할 때



◆ 한쪽에 숫자타일을 놓으면 반드시 반대편에도 같은 숫자 타일을 놓아야 한다.

◆ 거울 조커는 세트의 가운데 숫자를 나타낸다.
예시에서 조커는 5가 된다.



◆ 세트는 나누어지거나 다른 타일이 더해질 수 있지만 거울 조커는 항상 거울조커로만 사용된다.

◆ 거울 조커는 더블타일(같은 숫자 같은 색의 타일 2개)을 가지고 있는 게임자에게는 아주 유용하게 쓰일 수 있다.

◆ 한 세트에는 한 개 이상의 특수 조커나 일반 조커가 포함될 수 있다.
한쪽의 연속세트는 거울 조커를 중심으로 반대편에도 항상 똑같은 숫자가 반사되어야 한다.(조커 포함)

사용예 1:



사용예 2:



시간제한:

각 게임자에게는 자신의 차례에 1분의 시간제한이 있다. 자신의 차례에 1분의 시간을 초과하였다면 풀(타일더미)에서 한 개의 타일을 가져가고 자신의 차례는 끝이 난다.

미완성된 세트:

자신의 1분이라는 시간 내에 조합을 완성하지 못하였다면 테이블에 있는 타일은 제자리로 되돌리고 내려놓았던 타일을 다시 가져가고 벌칙으로 풀에서 타일 3개를 가져간다.

세트로 만들기:

게임자는 자신의 차례가 끝났을 때 테이블 위에 세트를 만들지 못하고 남아있는 타일만 없다면, 앞서 설명한 룰에 맞게 다양한 조합을 할 수 있다.

우승자:

모든 라운드가 끝났을 때, 가장 많이 이긴 게임자가 우승자가 된다.
만약 승수가 같다면 가장 높은 점수를 얻은 게임자가 우승자가 된다.

점수 계산하기:

한 게임자가 자신의 타일을 모두 내려놓고 '루미큐브'를 외쳤다면, 다른 게임자는 자신의 받침대에 남아있는 타일의 숫자를 더하여 마이너스 점수를 얻게 되고 우승자는 나머지 게임자의 점수를 더한 만큼의 플러스 점수를 얻게 된다. 각 라운드가 끝났을 때 우승자의 점수와 다른 게임자들의 점수 합이 동일하지 확인한다.

게임이 끝났을 때 조커를 가지고 있으면 벌점 30점을 받는다.

풀의 타일을 모두 사용하였는데도 게임을 끝낸 게임자가 없고 더 이상 게임을 진행할 수 없다면 가장 적은 점수를 가진 사람이 우승자가 된다. 각 게임자는 자신의 타일숫자를 더하고 우승자의 타일 숫자의 합을 뺀 만큼의 마이너스 점수를 가진다. 이 점수의 합이 우승자의 플러스 점수가 된다.

점수계산을 한 다음 게임자들은 모든 타일을 테이블에 내려놓고 게임 준비하기 설명에 따라 다음 게임을 준비한다. 점수를 기록하여 각 게임자가 몇 번의 게임을 우승하였고 어떤 점수를 얻었는지 알아볼 수 있도록 한다.

점수계산의 예:

	게임자 A	게임자 B	게임자 C	게임자 D
Game 1	+ 24	- 5	- 16	- 3
Game 2	- 6	- 11	+ 22	- 5
Game 3	- 32	- 13	- 2	+ 47
Game 4	- 10	- 25	+ 41	- 6
합계점수	- 24	- 54	+ 45	+ 33

3위: 1승 -24점

1위: 2승


2위: 1승 +33점

전략:

루미큐브 게임을 시작할 때는 느리게 진행되는 듯이 보이지만, 세트들을 내려놓기 시작하면 다양한 방법의 게임 진행이 가능해진다.

어떤 때는 연속이나 그룹에서 4개의 타일 중에서 3개만 내려놓고 4번째 타일은 가지고 있다가 다음 차례에 풀에서 타일을 가져오는 대신 4번째 타일을 내려놓는 것도 좋은 전략이며, 조커를 게임 초반 부터 내려 놓지 않고 가지고 있는 것이 누군가 루미큐브를 외칠 때 30점의 벌점을 받을 위험이 있다 하더라도 꼭 필요할 때 사용할 수 있는 좋은 전략이 될 수 있다.

www.rummikub.com

RUMMIKUB and  are Registered Trademarks of M&M Ventures (2014) Limited. All other company or product names are the trademarks or registered trademarks of their respective holders. All rights not expressly granted are reserved.

© 2016 Copyrights M&M Ventures (2014) Limited

Rummikub Joker © 1950 M&M Ventures (2014) Limited

Manufactured by: Lemada Light Industries Ltd., 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.

"WARNING!" Not suitable for children under 36 months. Contains small parts.

Choking Hazard! Colors and components may differ from that shown.

Picture is for reference only. Made in Israel

PLAY  ONLINE
www.rummikub.com



놀이속의 세상
www.rummikub.co.kr